Cahier des charges

Doit permettre de calculer les dégâts d’une arme, en fonction de la rareté, du niveau et tier, de l’entrainement et des perks.

Doit permettre d’avoir une estimation des dégâts des combos

Format de setup .csv

Nom\_bateau,weapontype1, weapontype2, weapontype3, weapontype4, weapontype5, weapontype6, weapontype7, weapontype8

WeapontypeX,slotpoints,rarity,lvl,base\_crit….,training\_lvl,perk1,perk2,perk3,perk4….,perk8

Format de niveau de l’arme .csv

Lvl,base\_stat ,range,cooldown,crit,proj\_speed,radius,spread,amount\_of\_projectiles,duration

Format de l’entrainement de l’arme .csv

Lvl\_of\_training,boost\_type,boost\_value

Structures :

Bateau

Arme

Entrainement